



Μπορείτε να σώσετε τον κόσμο από όλο το πλαστικό - Σενάριο διδασκαλίας VEGA

Θέμα: Πλαστικό στον κόσμο

Μαθήματα: Περιβάλλον/κοινωνικές επιστήμες

Ηλικία / Τάξη: 12 + / 7η +

Σύντομη περιγραφή του παιχνιδιού:

Το Plasticity είναι ένα πανέμορφο παζλ-πλατφόρμα όπου εξερευνάτε έναν κόσμο γεμάτο πλαστικά. Διασχίστε πλημμυρισμένες πόλεις και ρημαγμένα εδάφη. Το Plasticity είναι ένα παιχνίδι για έναν παίκτη, όπου ο παίκτης προσπαθεί να σώσει τον κόσμο από όλα τα πλαστικά που βρίσκονται σε αυτόν. Βρισκόμαστε στο έτος 2140 και η γη είναι όλη μέσα στο πλαστικό, δεν έχει μείνει πολύ ζωή στη γη εξαιτίας αυτού. Ο παίκτης παίζει ως Νοα, ά περίεργο νεαρό κορίτσι που αφήνει το σπίτι της σε αναζήτηση καλύτερης ζωής. Ξεκινήστε ένα συναισθηματικό ταξίδι, καθώς οι ενέργειές σας αλλάζουν δυναμικά τόσο το gameplay όσο και την ιστορία. Ενώ κάθε απόφαση έχει συνέπειες, λίγες είναι μη αναστρέψιμες και μπορεί να σκοντάψετε, μπορεί να πέσετε, αλλά μόνο εσείς μπορείτε να σώσετε τον κόσμο. Όταν η ελπίδα μοιάζει χαμένη, ποτέ δεν είναι αργά για να κάνετε το σωστό. Το Plasticity αφήνει στους παίκτες αυτό το σημαντικό μήνυμα για τη φροντίδα του περιβάλλοντος. Πληροφορίες για το



[Plasticity](#)

Μαθησιακά αποτελέσματα:

Οι μαθητές είναι σε θέση να μάθουν για:

- Υπερβολική χρήση πλαστικού στον κόσμο
- Βλαβερές συνέπειες της χρήσης πλαστικών στο οικοσύστημα της γης
- Ιδέες για το πώς μπορεί να μειωθεί η χρήση πλαστικού
- Να συνειδητοποιήσουν τι μπορούν να κάνουν οι ίδιοι για να μειώσουν τη χρήση πλαστικού και να συμμορφωθούν με αυτό

Μια επιλογή μαθησιακών αποτελεσμάτων από το ισλανδικό πρόγραμμα σπουδών

- Οι μαθητές μπορούν να αναφέρουν τις ανθρώπινες δραστηριότητες που διαμορφώνουν και αλλάζουν το περιβάλλον και τις συνθήκες διαβίωσης
- Οι μαθητές μπορούν να επισημαίνουν, να προλαμβάνουν και να αντιδρούν σωστά σε διάφορους κινδύνους και παγίδες ατυχημάτων στο περιβάλλον και στη φύση.
- Οι μαθητές μπορούν να συμμετάσχουν στην εξέταση και τον καθορισμό της κατάστασης του περιβάλλοντος παγκοσμίως και να συζητήσουν τους στόχους βελτίωσης.
- Οι μαθητές μπορούν να συζητήσουν τις δικές τους δραστηριότητες και τις συνέπειες
- Οι μαθητές μπορούν να εξάγουν συμπεράσματα σχετικά με το σκοπό της διαλογής των απορριμμάτων
- Οι μαθητές μπορούν να συζητήσουν κριτικά την παραγωγή, τη μεταφορά και τη διάθεση των υλικών
- Οι μαθητές μπορούν να συζητήσουν τη σημασία της συνεργασίας σε συντονισμένες δράσεις που αφορούν το δικό τους περιβάλλον
- Οι μαθητές μπορούν να παρατηρούν και να συζητούν θέματα στο περιβάλλον τους, να εξηγούν τις επιπτώσεις τους στην ποιότητα ζωής και στη φύση, να δείχνουν φροντίδα για το περιβάλλον και να υποστηρίζουν τη δική τους άποψη σχετικά με αυτό.
- Οι μαθητές μπορούν να αντλήσουν πληροφορίες για τις φυσικές επιστήμες από υλικό σε άλλες γλώσσες εκτός της ισλανδικής.

[Διαμορφωτική αξιολόγηση](#)

Αριθμός φοιτητών:

- 20 μαθητές

Διάρκεια (εκτιμώμενος χρόνος/αριθμός μαθημάτων):

- 3 μαθήματα των 60 λεπτών

Προαπαιτούμενα (απαραίτητο υλικό και ηλεκτρονικοί πόροι):

- Υπολογιστής για κάθε μαθητή με το παιχνίδι Plasticity [Upplýsingar um leikinn](#)

Πριν από την έναρξη του προγράμματος (προπαρασκευαστικές εργασίες για τον εκπαιδευτικό):

- Κατεβάστε το Plasticity σε οποιονδήποτε υπολογιστή για να το χρησιμοποιήσετε
- Εξοικειωθείτε με το παιχνίδι
- Αναζήτηση και συλλογή πληροφοριών και υλικού σχετικά με τον αντίκτυπο του πλαστικού στο περιβάλλον
- Φτιάξτε έναν τοίχο Padlet [Παράδειγμα τοίχου Padlet](#)

**Το κύριο μέρος του σεναρίου (αριθμός μαθημάτων):****Μέρος πρώτο (ένα μάθημα 1x60min)****Μάθημα 1**

- Ο δάσκαλος εξηγεί την εργασία στους μαθητές
- Δημιουργήστε έναν κοινό τοίχο padlet όπου θα γίνονται συζητήσεις μεταξύ μαθητών και καθηγητών. [Padlet](#)
- Οι μαθητές παρακολουθούν ένα σύντομο βίντεο σχετικά με τις επιπτώσεις της χρήσης πλαστικού
 - [Πλαστική καταστροφή 10 min](#)
 - [Πού πηγαίνει το πλαστικό μπουκάλι μας; 5 λεπτά](#)
 - [Τι κάνει ο κόσμος για να σταματήσει τη χρήση του πλαστικού; 6,5min](#)

- Οι μαθητές φτιάχνουν χάρτη μυαλού για το πλαστικό στο περιβάλλον [Χάρτης μυαλού](#)
- Αν υπάρχει χρόνος δείτε αυτό το βίντεο για το πλαστικό στον ωκεανό
 - [Ένας άνθρωπος μπορεί να κάνει τη διαφορά](#)
 - [Πλαστικά στον κόσμο 4,5 εκατ.](#)

Μέρος δύο (δύο μαθήματα 2x60min)

Μάθημα 2

- Μια σύντομη συζήτηση από τον εκπαιδευτικό σχετικά με τα θέματα, τον τοίχο padlet που χρησιμοποιήθηκε
- Οι μαθητές παίζουν το παιχνίδι Plasticity

Τελευταία ενημέρωση 5 λεπτών, πώς πάει. Συζήτηση με όλη την ομάδα.

- Περί τίνος πρόκειται το παιχνίδι;
- Πόσο προχωρήσατε;
- Υπάρχει κάτι που δεν καταλαβαίνετε;
- Πώς τελείωσε το παιχνίδι σας;

Μάθημα 3

- Συζήτηση με το δάσκαλο για το παιχνίδι, που προστίθεται στον τοίχο padlet
- Οι μαθητές παίζουν ξανά το παιχνίδι Plasticity
- Οι μαθητές δημιουργούν ένα βίντεο διάρκειας 3-5 λεπτών στο Flipgrid σχετικά με το ποιο πλαστικό είναι επιβλαβές για το περιβάλλον μας και τι μπορούμε να κάνουμε για να αλλάξουμε τη χρήση του πλαστικού. Κάθε εβδομάδα ένα από αυτά τα βίντεο αναρτάται στην ιστοσελίδα του σχολείου.

5 λεπτά σύνοψη.

- Πώς πήγε τη δεύτερη φορά που παίξατε το παιχνίδι;

- Κάνετε κάτι διαφορετικό;
- Αντιμετωπίσατε κάποιο πρόβλημα κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού; Τι; Πού; Γιατί;

Τι έμαθαν οι μαθητές - Αξιολογήστε

- [Φόρμες Google Αξιολογήστε](#)