

Present Perfect wprowadzenie i ćwiczenie - Scenariusz zajęć VEGA

Temat: Ćwiczenie Present Perfect Tense z grą online LyricsTraining

Przedmiot: Język angielski

Wiek / Klasa: 12+ / klasa 6+

Opis gry online w tym scenariuszu:



[LyricsTraining](#) to doskonały sposób na naukę języka angielskiego i innych języków poprzez muzykę i teksty różnych i popularnych piosenek. Dzięki temu programowi uczniowie mogą doskonalić i ćwiczyć swoje umiejętności słuchania, korzystając z najlepszych teledysków. Program jest dostępny online, jest przyjazny dla użytkownika, dostępny w kilku językach i stale rozwijany. Jest bezpłatny, wyłącznie do użytku osobistego i w celach edukacyjnych. Aby uzyskać dostęp do wszystkich funkcji, należy się zarejestrować i utworzyć własne konto. Jako nauczyciel możesz wykorzystać istniejące ćwiczenia lub stworzyć własne, wykorzystując dowolny film, który można znaleźć w serwisie YouTube. Twoi uczniowie będą mieli za zadanie uzupełnić luki, słuchając lub śpiewając karaoke swoich ulubionych przebojów dla zabawy. Do celów edukacyjnych można wybrać lub utworzyć ćwiczenia na czterech poziomach zaawansowania od "początkującego" do "eksperta".

Wprowadzenie do scenariusza

Idea tego scenariusza jest dość prosta - dać przykład, jak można rozpocząć przygodę z narzędziem online LyricsTraining i sprawić, by lekcje języka obcego, czy to wprowadzające, czy powtórkowe, stały się zabawniejsze i łatwiejsze. To, co zostało przedstawione poniżej, jest tylko przykładem. Każdy nauczyciel posiadający bezpłatne konto w tym serwisie może z łatwością tworzyć własne materiały dydaktyczne oparte na piosenkach pasujących do danego tematu i popularnych wśród uczniów. Dlatego nie należy traktować tego scenariusza jako ścisłego przepisu na jeden temat, ale raczej jako pomysł, który można twórczo rozwinąć.

Efekty uczenia się:

Uczniowie potrafią:

- stosować czas Present Perfect we właściwy sposób
- używać czasowników nieregularnych w ich trzeciej formie
- ćwiczyć język angielski - słuchanie, pisanie i ewentualnie mówienie

Podstawa programowa: <https://podstawaprogramowa.pl/Szkola-podstawowa-IV-VIII/Jezyk-obcy-nowozytny>

Liczba uczniów: Czas trwania (szacowany czas/liczba lekcji):

- liczba uczniów: tylu, ilu jest w klasie - potrzebna jest tylko odpowiednia liczba urządzeń (komputerów, tabletów lub smartfonów - można je mieszać)
- 3 lekcje (3 x 45 minut)

Wymagania wstępne (niezbędne materiały i zasoby internetowe):

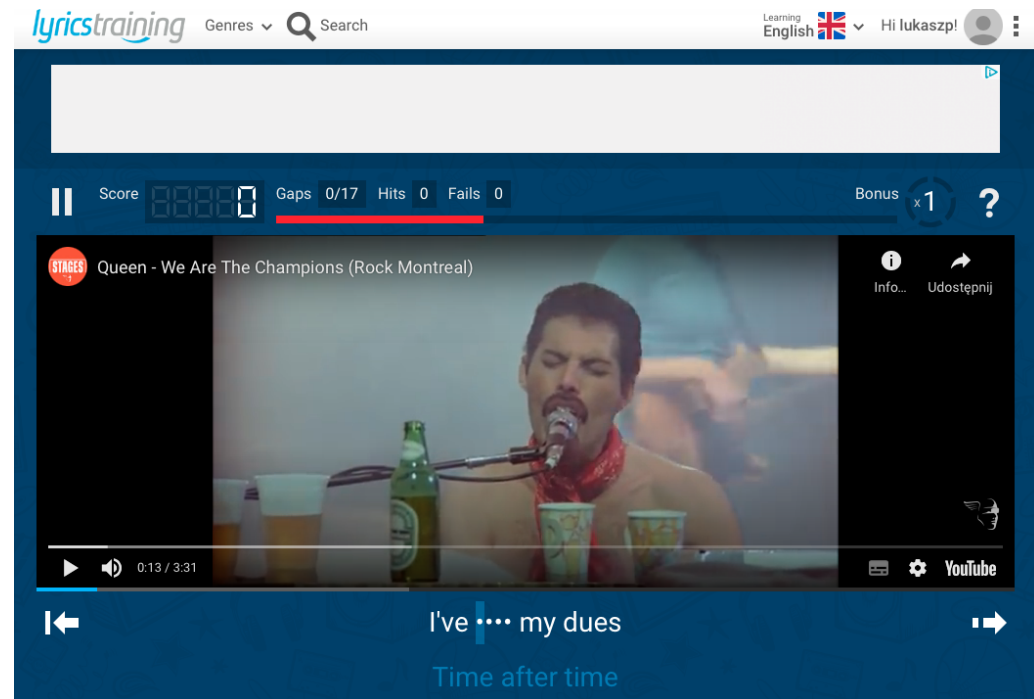
- Dostęp online do strony <https://lyricstraining.com/en/>
- Jedno urządzenie (komputer, tablet, smartfon) dla każdego ucznia i jedno dla nauczyciela; w przypadku urządzeń mobilnych należy zainstalować aplikację LyricsTraining
- Odpowiednia liczba słuchawek
- Wydrukowane teksty piosenek z lukami i bez luk do przećwiczenia z uczniami (opcjonalnie)

Przed rozpoczęciem programu (prace przygotowawcze nauczyciela):

- Zapisz się na LyricsTraining i dowiedz się, jak z niego korzystać.
- Przygotuj własne ćwiczenia lub skorzystaj z jednego z nich: [We Are The Champions \(Live\)](#) i [I Still Haven't Found What I'm Looking For](#),
- Zapewnij odpowiednią liczbę urządzeń lub poproś uczniów o przyniesienie swoich.
- Przygotuj działania uzupełniające zgodne z programem nauczania, aby sprawdzić efekty uczenia się podczas gry.

Lekcja pierwsza: Teoretyczne wprowadzenie / powtórzenie Past Simple z krótkimi powtórkami czasowników nieregularnych (45 minut)

Oczywiście nie możemy pominąć tej części. W zależności od sytuacji, czy jest to pierwsza, wprowadzająca lekcja Present Perfect, czy tylko powtórzenie, należy zacząć od wprowadzenia teoretycznego i opisowego, pokazując kilka przykładów zgodnie z programem, który realizujesz. Ta część nie powinna zająć Ci więcej niż jedną lekcję. Jeśli masz jeszcze trochę czasu, zacznij przedstawiać uczniom program LyricsTraining.



Lekcja 2: Gra w grę - tryb wyboru

(45 minut)

Lekcja rozpoczyna się od omówienia ostatnich kroków prowadzących do uruchomienia gry LyricsTraining. Nauczyciel upewnia się, że wszyscy uczniowie mają dostęp do gry, zarówno w aplikacji, jak i w przeglądarce. Następnie dzieli się z nimi linkiem do pierwszego ćwiczenia. Może to być ćwiczenie: [We Are The Champions \(Live\)](#) Ta piosenka ma kilka zdań w czasie Present Perfect. W tym ćwiczeniu wszystkie czasowniki w czasie Present Perfect są wykreślone. Podobnie jak niektóre z innych czasowników - aby utrudnić ćwiczenie.

Celem tego etapu jest umożliwienie uczniom wypróbowania tej aplikacji i tego ćwiczenia po raz pierwszy. Efekt końcowy nie musi być spektakularny. Aby zakończyć pierwszy etap:

- Wyjaśnij, jak działa gra - tryb pisania/wyboru, punktacja, czas
- Przejdź razem z uczniami przez krótki samouczek, który pojawia się po naciśnięciu znaku zapytania w prawym górnym rogu
- Następnie podziel się z uczniami pierwszym ćwiczeniem i pozwól im zagrać w trybie wyboru

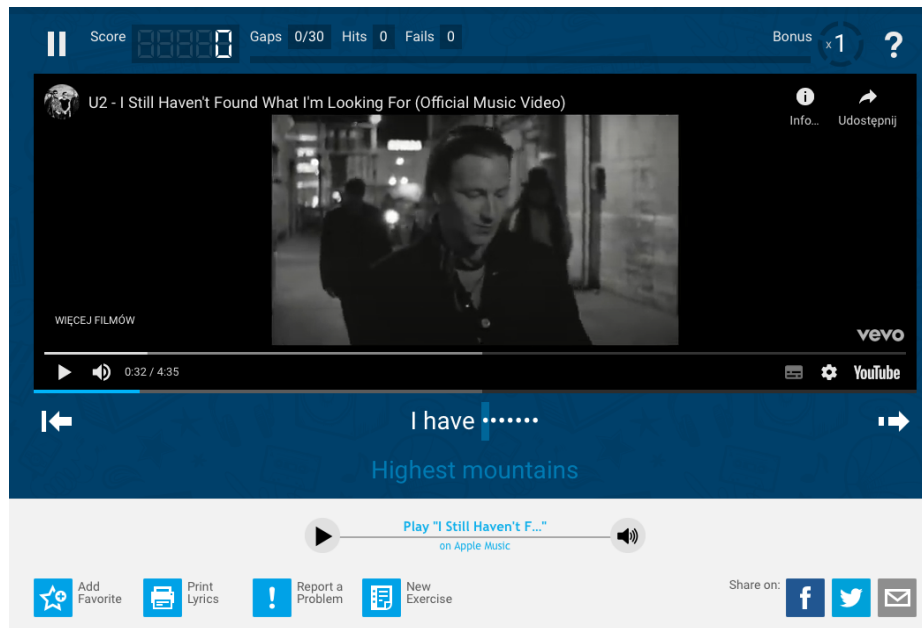
Kiedy uczniowie skończą grę, porównajcie wyniki, omówcie grę i piosenkę, skupiając się na tych fragmentach, które były najtrudniejsze. Jako pomoc możecie wykorzystać teksty piosenek, które możesz wydrukować bezpośrednio z aplikacji.

Następnie zagrajcie w grę ponownie. Niech uczniowie porównają swoje wyniki z poprzednimi i między sobą.

Następnie powtórz te same kroki z inną piosenką: [I Still Haven't Found What I'm Looking For](#)

Zapewnij wystarczającą ilość czasu na zakończenie i podsumowanie.

Lekcja 3: Granie w grę Tryb zapisu (45 minut)



Na tej lekcji uczniowie przechodzą do bardziej wymagającego trybu gry i ćwiczą kolejną umiejętność - pisanie.

- Użyj tych samych piosenek lub dodaj kilka swoich, jeśli chcesz.
- Pozwól uczniom zagrać w [We Are The Champions \(Live\)](#), ale tym razem w trybie pisania.
- Jeśli się powiedzie, możesz przejść do drugiej części ([I Still Haven't Found What I'm Looking For](#)).
- Jeśli się nie uda, powtórz pierwsze ćwiczenie, a następnie przejdź do drugiego.
- W razie potrzeby powtórz drugą procedurę.
- Na każdym etapie należy omówić wyniki i punktację.

Ewaluacja scenariusza z udziałem uczniów

Najlepszym sposobem na sprawdzenie efektów uczenia się jest wykonanie prostego testu.

- Do przeprowadzenia tej lekcji nie są potrzebne komputery ani urządzenia przenośne
- Wydrukuj testy z LyricsTraining (użyj formularza z imieniem i nazwiskiem oraz datą)
- Gdy uczniowie rozwiążą zadanie, sprawdźcie wyniki i omówcie je
- Jeśli potrzebują więcej ćwiczeń, spróbuj innych piosenek
- Dać uczniom możliwość omówienia doświadczeń edukacyjnych w klasie i wspólnego zastanowienia się nad postępami w nauce.
- Jeśli jesteście na tyle odważni, możecie zaśpiewać razem ;)