

Influent – VEGA Undervisningssekvens – Lära dig språk och grammatik

Scenariot i ett nötskal:

Att kombinera språkinläring och grammatik med ett spel. Låt eleven spela spelet och göra grammatikövningarna. De kommer inte att märka att de lär sig samtidigt som de har roligt.

Ämne: Att lära sig språk med Influent

Ämne(n): Främmande språk

Ålder / Betyg: 11 + / 5

Kort beskrivning av spelet:

Influent är ett språkinläringsspel fokuserat på ordinläring och uttal som ger spelarna frihet att välja de ord de vill lära sig utan att behöva använda pennor eller böcker!



Introduktion till scenariot (inkl. möjliga tillämpningar, alternativ, risker och möjliga utmaningar):

Att lära sig nya språk kan vara utmanande. Genom att berika undervisningen med spel kan lärandet bli roligare. Eleverna befäster sina kunskaper med hjälp av spelet.

Scenariot handlar om att förklara var saker finns, var de är placerade och varifrån de är tagna. I det här scenariot hänger grammatik och ordinlärning ihop.

I detta scenario är det fördelaktigt att ändra grammatiken för något utmanande på målspråket. Målspråket i detta scenario är finska.

Lärandemål för detta scenario:

- öva och lära sig nya ord i ett främmande språk
- öva prepositioner
- utveckla samarbetsförmåga under spelet
- utveckla självvärderingsförmåga

Urval av lärandemål från den finska läroplanen:

Övergripande mål för undervisning i främmande språk

Det kommer att väcka elevernas intresse för skolans och omvärldens språkliga och kulturella mångfald och uppmuntra dem att kommunicera i autentiska miljöer.

Jämställdheten i språkval och språkstudier stärks genom att informera om val i språk på olika och intressanta sätt, genom att uppmuntra elever att fatta beslut om språkval utifrån sina individuella intressen, genom att behandla teman på många sätt och från olika håll. syn, och genom att använda varierade och praktiska arbetssätt.

Digitala verktyg ger en naturlig möjlighet att implementera språkundervisning i autentiska situationer och utifrån elevernas kommunikationsbehov. Undervisningen ska också ge färdigheter som främjar delaktighet och aktivt inflytande i en internationell värld.

Undervisningen ska stärka elevernas förtroende för deras förmåga att lära sig språk och att använda dem modigt. Eleverna ska ges möjlighet att studera i sin egen takt och vid behov få stöd för sitt lärande. Undervisningen ska läggas upp så att även elever som avancerar snabbare eller kan språket sedan tidigare kan göra framsteg.

Formativbedömning

Antal elever: 20 elever

Varaktighet (beräknad tid/antal lektioner): 3 x 45 min

Förkunskaper (nödvändigt material och onlineresurser):


- Influent installerat på de datorer som används

Innan programmet börjar (förarbete för lärare):

- Ladda ner influent till datorer eller ipads.
- Se till att du har rätt version nedladdad, korrekt språk.
- Välj de ord du vill lära dig ([exempel ingår i det här scenariot](#)). Valfritt att använda, annars be eleverna skriva ner orden.
- sammanfatta grammatiken ([exempel som ingår i detta scenario för svensk-finska](#))

Scenariot

Lektion 1:

- Börja med att introducera eleverna för [grammatiken](#). Låt eleven rita bilder i sina anteckningsböcker och gå igenom grammatiken ett par gånger. Gör exempel.
- Introducera eleverna för ordlistan och läs igenom dem.
- Visa eleverna spelet och förklara hur det fungerar, nästa lektion får eleverna prova det själva.
-  [Influent Gameplay \(PC HD\)](#)
- Läxor, öva på de 10 första orden.

Lektion 2:

- Titta på instruktionsvideon tillsammans och diskutera vad spelet handlar om.
 - lära sig nya ord
 - både hur man stavar och uttalar
- Eleverna börjar spela, de kommer att spela i par.
- Eleverna kommer att följa instruktionerna på skärmen för sitt eget spel.
- Börja med att gå runt i lägenheten.
- Eleverna försöker prata det främmande språket de lär sig.
- Det första du ska göra är att samla samma ord som finns på ordlistan. Kom ihåg att du trycker på + för att lägga till.
- Börja med de tio först.
- När eleverna har samlat ihop de tio ord är de redo för “*Star Challenge*” *stjärnutmaningen* (öppna ordlistan för att starta utmaningen).
- Debrief genom att ställa frågor till eleverna om spelet, ord. Och be dem också förklara var saken är, varifrån den är tagen och var de lägger den.
- Kom ihåg att se till att spelet är sparat.
- Läxor träna följande tio ord.

Lektion 3:

- Finska samlar alla ord i totalt 20 ord. Dessa ord kan både vara substantiv och verb. (efter avslutad stjärnutmaning kan du samla verb och adjektiv)
- Spela stjärnutmaning igen
- Läxan är att öva på alla 20 orden

Lektion 4:

- Eleverna arbetar med samma ord som i de tidigare lektionerna.
- Låt eleverna skriva meningar med orden.
- Formulera både frågor och svar. Var är något? Var något tas ifrån eller var det placeras.
- Låt eleverna läsa frågorna och svaren högt för sin brygga.

Utvärdering:

- Kontrollera orden på ett frivilligt sätt.
- Sammanfatta de tidigare lektionerna
- Om du har tid låt eleverna fortsätta spela.